

SEGELANWEISUNGEN

Wittensee Foiling Championship

22.06.2024 bis 23.06.2024

Veranstalter:

Organizer:

Gemeinde Groß Wittensee

Durchführender Verein:

Hosting Club:

Windsurfing-Club Wittensee-Rendsburg e.V.

Durchführender Verein Pro Am Windsurf Cup:

Hosting Club Pro Am Windsurf Cup:

Wassersportclub am Wittensee e.V.

Wettfahrtleiter:

Race Officer:

Ralf Maier (NRO), WSCW

Vorsitzender des Protestkomitees:

Chairman protest committee:

n.n

1. **REGELN** -> Siehe NoR

2. **ÄNDERUNGEN DER SEGELANWEISUNGEN**

Jede Änderung der Segelanweisungen wird vor 09:00 Uhr an dem Tag veröffentlicht, an dem sie gilt. Jede Änderung der Segelanweisungen, die den Zeitplan betrifft, wird vor 21:00 Uhr am Vortag veröffentlicht.

3. **KOMMUNIKATION MIT TEILNEHMERN**

Bekanntmachungen für Teilnehmer werden am official notice board (ONB) veröffentlicht. Diese befindet sich an der Grill ecke beim WCWR Club Gelände.

Als zusätzlichen Kanal wir es unterstützend ein Online-Gruppe geben, der QR-Code für die Gruppe wird am ONB ausgehängt und im Anhang.

3.1 **KOMMUNIKATION DER TEILNEHMER**

[DP] Außer im Notfall darf ein in der Wettfahrt befindlicher

Teilnehmer keine Sprach- oder Datenübertragungen senden und keine Sprach- oder Datenkommunikation empfangen, sofern diese nicht allen Teilnehmern zugänglich ist. Grundsätzlich sind alle Arten von Kopfhörern und elektronischen Geräten, die mehr als die Uhrzeit und einen Countdown anzeigen auf dem Wasser verboten.

Ausnahmen sind mit den Wettfahrtoffiziellen vorab abzuklären.

Ein Verstoß kann zur Disqualifikation führen.

4. **[DP] VERHALTENSKODEX**

Teilnehmer und unterstützende Personen müssen jede vernünftige Anweisung eines Wettfahrtoffiziellen und Crewmitglied befolgen.

5. **ZEITPLAN**

5.1 Anmeldung im Race Office: Samstag, 22.06.2024 10:00 – 10:45 Uhr WCWR Gelände

5.2 Am ersten Wettfahrttag findet um 11:10 Uhr das erste Skippers-Meeting statt.

5.3 Erstes Ankündigungssignal / Skippers-Meeting:

Wettfahrttage	Skippers-Meeting	Erster möglicher Start
22. Juni	11:10	11:55 Uhr (12:00 Grüne Flagge)
23. Juni	10:00	10:25 Uhr (10:30 Grüne Flagge)
		Letzter Start des Tages
23. Juni		14:25 Uhr (14:30 Grüne Flagge)

5.4 Wettfahrtzeitplan je fleet :

22. Juni	23. juni
max. Anzahl der Wettfahrten	max. Anzahl der Wettfahrten
4	4

5.5 Um die Boote darauf aufmerksam zu machen, dass eine Wettfahrt oder eine Abfolge von Wettfahrten zeitnah gestartet wird, wird mindestens fünf Minuten vor dem ersten Ankündigungssignal die **orange/gelb Devil-flagge** mit einem akustischen Signal gezeigt.

5.6 Das Starterfeld wird als fullfleet gestartet.

6. BAHNEN

- 6.1 Mindestens 1 vollendete Wettfahrten ist zur Gültigkeit der Regatta erforderlich.
- 6.2 Eine Wettfahrt dauert im Normalfall 1 Stunde; Folgende ausnahmen gibt es:
 - 6.2.1 Sollte der Wind einbrechen kann das rennen (während des rennen) auf 30 oder 45 min gekürzt werden.
 - 6.2.2 Die Wettfahrtleitung kann auf dem Skippersmeetig die Zeit von Beginn an auf 30min kürzen sollte sie es für erforderlich halten.
- 6.3 Die Streichung der jeweiligen schlechtesten Wertungen erfolgt nach folgender Tabelle:

Anzahl Wettfahrten	Streicher
ab 4	1
ab 6	2
ab 8	3
ab 10	4

7. WETTFAHRTGEBIETE

Wettfahrtgebiet ist der Wittensee.

Alle Teilnehmer müssen sich die Seekarte anschauen und den Sperrzonen fernbleiben.

<https://www.windsurfing-club-wittensee-rendsburg.de/Der-Club/Das-Revier/>

Ein verstoß kann zur Disqualifikation führen.

8. BAHNEN

- 8.1 Die Zeichnungen im Anhang „Bahndiagramme“ zeigt die Muster Bahn, die Reihenfolge, in der die Bahnmarken zu runden und die Seiten, an denen sie zu runden sind. Die zu Surfende Bahn wird zum Skippersmeeting veröffentlicht.

9. BAHNMARKEN

- 9.1 Die Rundungs-Bahnmarken sind Orange Zylinder, Rote & Orange Triangel sowie gelbe Pylonen.

10. START

- 10.1 Die Startlinie wird gebildet durch den hinteren Mast des Startschiffes und dem Flaggenstock auf der Startbahnmarke, an denen orangene Flaggen gezeigt wird.
- 10.2 [DP] Boote, deren Ankündigungssignal nicht gegeben wurde, müssen den Startbereich während eines Startverfahrens einer anderen Wettfahrt meiden. Der Startbereich ist als Rechteck von 50 m von der Startlinie und deren Begrenzungen in alle Richtungen definiert.
- 10.3 Boote, die später als 5 Minuten nach ihrem Startsignal starten, werden ohne Anhörung als DNS oder DNC gewertet.
- 10.4 Start Ablauf:

Flagge	Zeit bis Start	↑↓	Horn
	5 min 15sek		xxx
Devil	5 min.	↑	X
Devil	2 min.	↓	
Rot	2 min.	↑	
Rot	1 min.	↓	
Gelb	1 min.	↑	
Gelb	30 sek.	↓	x x
Grün	0 sek.	↑	X

11. Wertungen

Es müssen jeweils min. 5 Eingeschriebene Teilnehmer pro Wertung sein damit sie geehrt wird. Geehrt werden immer Top 3 Men*, ausgenommen ist die Overall Wertung.

Sollte die min. Teilnehmer nicht erreicht werden, wird jeweils nur der/die Beste geehrt.

11.1 Overall

11.1.1 Overall

11.1.2 Ü40

11.1.3 U21

11.2 Foil (Windsurfing)

11.2.1 Ü40

11.2.2 Overall + best women

11.2.3 U21 + best women

11.3 Finne (Windsurfing)

11.3.1 Overall

11.4 Wingfoil

11.4.1 Ü40

11.4.2 Overall + best women

11.4.3 U21

*aufgrund der Meldungen (stand 20.06.24) wird es nur in einzelne Wertungen Bestenermittlungen für „Women“ geben. Änderung durch höhere Meldezahlen bei „Woman“ vorbehalten.

12. ZIEL

Die Ziellinie befindet sich zwischen dem Stab, an dem eine Schwarz/Weiß karierte Flagge gezeigt wird, auf dem Boot des Wettfahrtkomitees und der Rundungstonne 2.

Flagge	Zeit bis Ziel	↑↓	Horn
	3 min		xxx
X	0 min	↑	X

Beschreibung Zieleinlauf:

1. **Zielflagge:** Nach Ablauf der Zeit wird die Zielflagge „X“ hochgehoben, um das Ende des Rennens zu signalisieren.
2. **Letzte Runde Bedingungen:**
 - **Umrundung der Tonne 2 vor der Zielflagge:** Wenn ein Surfer zu dem Zeitpunkt, an dem die Zielflagge hochgeht, die Bojen bereits umrundet hat (das heißt, er hat gerade eine Runde vollständig abgeschlossen), darf er die begonnene Runde noch zu Ende fahren.
 - **Umrundung der Tonne 2 nach der Zielflagge:** Hat ein Surfer die Bojen noch nicht umrundet, wenn die Zielflagge hochgeht (das heißt, er befindet sich noch innerhalb der Runde), dann zählt diese letzte Runde nicht mehr.
3. **Zieleinlauf:**
 - Die Surfer, die ihre letzte Runde beenden dürfen, fahren weiter, bis sie die Ziellinie nach der Boje erneut passieren und diese Runde somit komplett abschließen.
 - Die Surfer, deren letzte Runde nicht mehr gewertet wird, beenden ihr Rennen an dem Punkt, an dem die Zielflagge hochging, auch wenn sie die Runde nicht beendet haben.

Dies bedeutet, dass der Zieleinlauf unterschiedlich für die Surfer ausfallen kann, je nachdem, wo sie sich auf der Strecke befinden, wenn die Zielflagge hochgeht. Einige Surfer werden eine zusätzliche Runde absolvieren, während andere unmittelbar aufhören müssen.

13. Sanktionen und Strafen

13.1 Strafen für Verstöße gegen Regeln der Ausschreibung oder der Segelanweisungen, die mit [DP] gekennzeichnet sind, oder Strafen für Verstöße gegen Klassenregeln, liegen im Ermessen des der Regatterleitung.

13.1.1 Teilnehmer, die ohne Sponsorenaufkleber und ohne Lycra angetroffen werden, können nach einer vorherigen Verwarnung eine Strafe von € 50,- erhalten. Im Wiederholungsfall ist eine Disqualifikation möglich.

13.2 Bei einem Frühstart gibt es keinen General recall, sondern folgende Strafen:

Zu früh über die startline	Anzahl Ruden die abgezogen werden
0-3 sek.	1
4-10 sek.	3
Über 10 sek.	DQS

14. [DP] [NP] SICHERHEITSANWEISUNGEN

14.1 Wer vor ende des rennens den kurs verlässt, muss dies beim Startboot kenntlich machen.

14.2 Die Telefonnummer des Wettfahrtbüros ist: **0156 78555811**

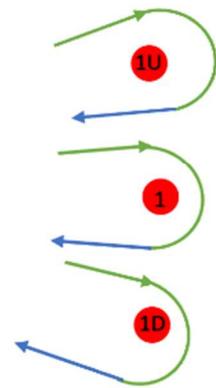
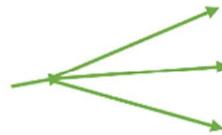
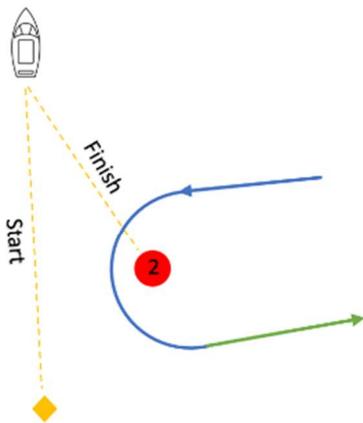
15. ABFALL

Abfall kann bei Booten von unterstützenden Personen oder offiziellen Booten abgegeben werden.

16. Übersicht der Flaggen:

Name Flagge	Form / Farbe
Devil	Orange/Gelb mit einem Teufel
Rot	Komplet Rot
Gelb	Komplet Gelb
Grün	Komplet Grün
X	Schwarz/Weiß kariert
Orange	Komplet Organe

Anhang „Muster Bahndiagramm“



Repeat until Flag X is UP
Start - 1/1U/1D - 2 - 1/1U/1D - Finish

Anhang „Online Gruppe“

WFC24 Chat

WhatsApp-Gruppe

